



## **Curso** DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES DESKTOP COM TECNOLOGIA GEOMEDIA

**Descrição** Este curso tem como objetivo demonstrar os conceitos de customização da família desktop de produtos GeoMedia. Inclui uma visão geral da automatização OLE e sua utilização nas diferentes aplicações de softwares da tecnologia GeoMedia. O aluno aprenderá a criar uma aplicação feita com componentes e controles ActiveX que o GeoMedia dispõe. O aluno desenvolverá os comandos novos que utilizam objetos do GeoMedia. Também será apresentado uma visão breve de como estes objetos estão inter-relacionados com o GeoMedia WebMap e o GeoMedia WebMap Professional.

O curso é ministrado por profissionais certificados pela Intergraph, garantindo ao aluno um aprendizado efetivo no uso da ferramenta.

## **Software Utilizado** GEOMEDIA OBJECTS

- Tópicos Principais**
- Overview da Arquitetura GeoMedia
  - Tecnologia COM e GeoMedia
    - Overview da Tecnologia COM
    - Manipulação de Objetos
    - Modelo de Automação do GeoMedia
    - Customização
  - Criação de uma Aplicação Customizada
    - Utilização de Data Servers
    - Manipulação de RecordSets
    - Visualização de Dados numa Map View
    - Utilização de aplicações não gráficas
    - Utilização de SpatialSubsetPipe
  - Criação de aplicação no GeoMedia
    - Customização de Menus
    - Criação de Objetos no GeoMedia
    - Acesso a Objetos da Aplicação
  - Adição de Comandos
    - Utilização de Wizard Comand
    - Comandos Modais
  - Visão de criação de Aplicações com GeoMedia Professional
  - Visão de criação de Aplicações Web

**Duração** 5 (cinco) dias de curso no período das 9 às 18 horas.

**Pré-requisitos** Amplo conhecimento em Sistemas. É de fundamental importância o conhecimento de linguagem de programação Visual Basic, Visual C++, Delphi (linguagens orientada a objetos), além de noções básicas de SIG e conhecimentos básicos do funcionamento da tecnologia GeoMedia.